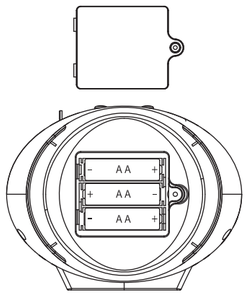
FABRYKA 3D
3D MAKER

ZESTAW STARTOWY
STARTER PACK

6+

(KROK 1) INSTALACJA BATERII:
Zalecany nadzór osoby dorosłej. Aby zainstalować baterie, należy przy użyciu śrubokręta odkręcić pokrywę komory na baterie i włożyć 3 x 1,5 V AA zgodnie z ich polaryzacją. Następnie należy zamknąć pokrywę komory na baterie za pomocą śrubokręta. Baterie nie zawarte w zestawie.

(STEP 1) SETUP:
Adult Supervision required: unscrew the battery cover, Insert three (3) AA batteries into battery compartment at the back of the unit. Replace and screw the battery cover to the maker.

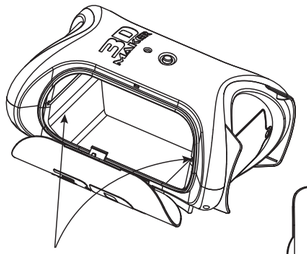


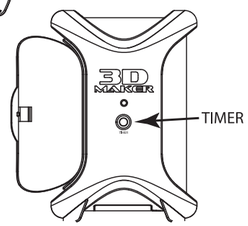
Uwaga
- Upewnij się, że baterie zostały włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie.
- Demontaż i wymiana baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki.
- Demontaż i ładowanie baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia.
- Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć z zabawki.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi.
- Nie należy zasilać zabawki za pomocą innych źródeł energii niż baterie alkaliczne. Nie podłączać produktu do innych źródeł prądu.
- Zużyte baterie należy wyrzucić do specjalnie oznakowanego pojemnika. Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wyciec.
- Jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć.
- Przed każdym użyciem należy sprawdzić czy produkt nie nosi śladów uszkodzenia elementów elektrycznych. W razie usterki, nie używać go do czasu naprawy.
- Należy używać baterii tylko tego samego typu lub baterii zalecanych na opakowaniu.
- Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zawarte są informacje o zabawce.
Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu" oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

CAUTION - In exceptional circumstances batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:
- Non rechargeable batteries are not to be recharged. - Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged. - Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. - Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. - Do not mix old and new batteries. - Only batteries of the same or equivalent type as recommended to be used. - Batteries are to be inserted with the correct polarity. - Exhausted batteries are to be removed from the product. - The supply terminals are not to be short-circuited. - Dispose of battery(ies) safely. - Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
Waste electrical products should not be disposed of with household waste. Please recycle where facilities exist. Check with your Local Authority or retailer for recycling advice.

(KROK 2) WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE URZĄDZENIA 3D
Aby włączyć urządzenie 3D, wciśnij przycisk TIMER znajdujący się w górnej części. Ze względów bezpieczeństwa, urządzenie nie będzie działać, dopóki jego drzwiczki nie będą prawidłowo zamknięte. W trakcie pracy urządzenia, jego lampki kontrolne będą migać do czasu zakończenia utwardzania. Gdy kontrolki przestaną migać, możesz otworzyć drzwiczki, aby wyjąć kreację 3D. Urządzenie wyłączy się gdy otworzysz drzwiczki.

(STEP 2) TURNING UNIT ON AND OFF
To turn the 3D Magic Maker ON, press the TIMER button located on the top of the unit. Please note that for safety reasons, the unit will not operate unless its door is securely closed. While in operation, the unit's indicator light will flash until the curing time is completed. When the light stops flashing, the door may be opened to remove the 3D creation. To turn the unit OFF, simply open the door.

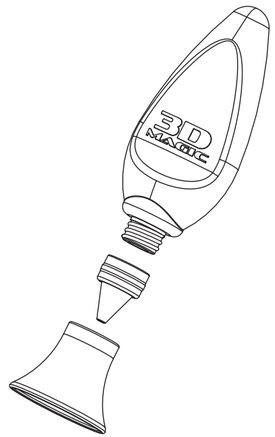




Wsuń formę lub szablon w rowki znajdujące się wewnątrz urządzenia.

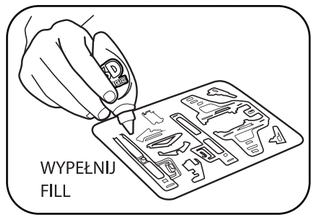
Place the stencil or mold into the grooves provided inside on each side of the 3D Maker.

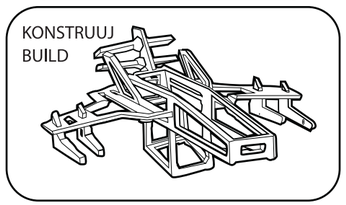
(KROK 3) PRZYGOTOWANIE:
Dla bezpiecznego użytkowania, umieść urządzenie 3D na płaskiej, stabilnej powierzchni. Urządzenie może być stosowane w pozycji poziomej lub pionowej, w zależności od wybranego wzoru.
(STEP 3) GETTING STARTED:
For safe operation of the 3D Magic Maker, place the unit on a flat, stable surface. The unit may be used in a horizontal or vertical position, depending on the stencil or 3D mold design selected.



(KROK 4) SZABLONY 3D MAGIC:
• Wybierz 1 z szablonów 3D i umieścić go na płaskiej, stabilnej powierzchni.
• Rozprowadź magiczny żel 3D po obrysie. Aby uzyskać najlepsze rezultaty, należy upewnić się, że wszystkie linie są ze sobą połączone. Nadmiar żelu zetrzyj za pomocą chusteczki higienicznej lub patyczka do uszu (brak w zestawie).
• Ustaw urządzenie 3D we właściwej pozycji (pionowej lub poziomej) dla wybranego szablonu.
• Umieść szablon w urządzeniu 3D, wsuwając go w rowki znajdujące się wewnątrz urządzenia. Upewnij się, że szablon leży płasko wewnątrz urządzenia, a następnie zamknij drzwiczki.
• Naciśnij przycisk TIMER; lampki kontrolne na przedniej części urządzenia zaczną migać.
• Proces utwardzania trwa od 4 do 6 minut. Czas utwardzania może ulec wydłużeniu, w zależności od ilości zastosowanego żelu.
• Gdy lampki przestaną migać, twoja konstrukcja jest gotowa.
• Otwórz drzwiczki i ostrożnie wyjmij szablon z urządzenia.
• Delikatnie zdejmij utwardzony żel 3D z szablonu.
• Jeśli jakakolwiek część konstrukcji jest niekompletna lub została uszkodzona podczas ściągania z szablonu, powtórz powyższe czynności, aby ulepszyć projekt.

(STEP 4) 3D MAGIC STENCILS:
- Select the desired 3D Magic Stencil and place it on a flat, stable surface.
- Using the 3D Magic Gel, trace the outline of the stencil. For best results, ensure that all lines are solid. Wipe away any excess gel using a tissue or cotton swab (not included).
- Stand the 3D Magic Maker in the proper position (horizontal or vertical) for the stencil selected.
- Place the stencil in the 3D Magic Maker by sliding it into the center grooves inside the unit. Ensure that the stencil is lying flat inside the unit and then close the unit door.
- Press the TIMER button; the indicator light on the front of the unit will flash
- When the light stops flashing, your stencil is ready.
- Open the door and carefully remove the stencil from the unit.
- Gently peel the hardened 3D Magic Gel from the stencil.
- If any part of the design is incomplete or tears when peeling it off, simply repeat the steps above to re-cure.

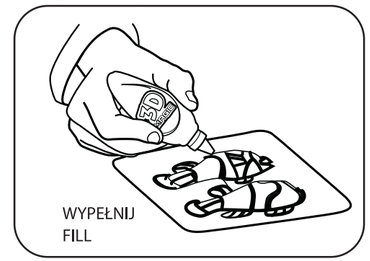


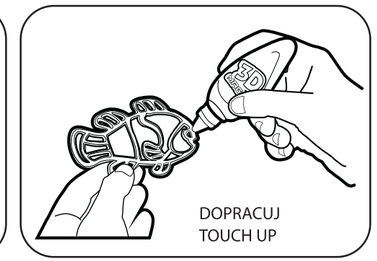


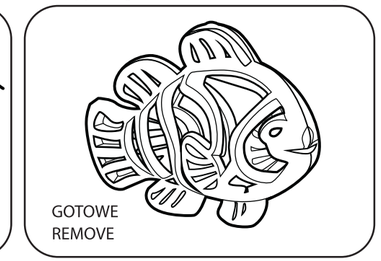
Front

#81000 - USA

(KROK 5) FORMY 3D MAGIC:
• Wybierz 1 z form 3D i umieścić ją na płaskiej, stabilnej powierzchni.
• Rozprowadź magiczny żel 3D po obrysie lub pokrywając całą zewnętrzną powierzchnię formy. Należy pamiętać, że im grubsza warstwa żelu, tym dłużej potrwa utwardzenie.
• Ustaw urządzenie 3D we właściwej pozycji (pionowej lub poziomej) dla wybranej formy.
• Umieść formę w urządzeniu 3D, wsuwając ją w rowki znajdujące się wewnątrz urządzenia. Upewnij się, że forma leży płasko wewnątrz urządzenia, a następnie zamknij drzwiczki.
• Naciśnij przycisk TIMER; lampki kontrolne na przedniej części urządzenia zaczną migać.
• Proces utwardzania trwa od 4 do 6 minut. Czas utwardzania może ulec wydłużeniu, w zależności od ilości zastosowanego żelu.
• Gdy lampki przestaną migać, twoja forma jest gotowa.
• Otwórz drzwiczki i ostrożnie wyjmij formę z urządzenia.
• Delikatnie zdejmij utwardzony żel 3D z formy.
• Jeśli jakakolwiek część konstrukcji jest niekompletna lub została uszkodzona podczas ściągania z formy, powtórz powyższe czynności, aby ulepszyć projekt.
• Jeśli żel nie został całkowicie utwardzony w pierwszym procesie utwardzania, włóż ponownie formę do urządzenia, zamknij drzwiczki i uruchom urządzenie, naciskając przycisk TIMER, aby kontynuować utwardzanie.
(STEP 5) 3D MAGIC MOLDS:
- Select the desired 3D Magic Mold and place it on a flat, stable surface.
- Using the 3D Magic Gel, lightly cover the entire outside of the mold or follow the inside channels of the 3D Magic Mold. Please note that the thicker the layer of gel applied, the longer it will take to harden.
- Stand the 3D Magic Maker in the proper position (horizontal or vertical) for the mold selected.
- Place the mold in the 3D Magic Maker. Ensure that the mold is lying flat inside the unit and then close the unit door.
- Press the TIMER button; the indicator light on the front of the unit will flash while curing.
- When the light stops flashing, your mold is ready.
- Open the door and carefully remove the mold from the unit.
- Gently peel the hardened 3D Magic Gel from the mold.
- If any part of the design is incomplete or tears when removing it from the mold, simply reapply the 3D Magic Gel to the missing or broken areas and repeat the steps above to re-cure.
- If the gel is not completely hardened after the first curing process, simply return the mold to the unit, close the door and restart the unit by pressing the TIMER button to continue drying.





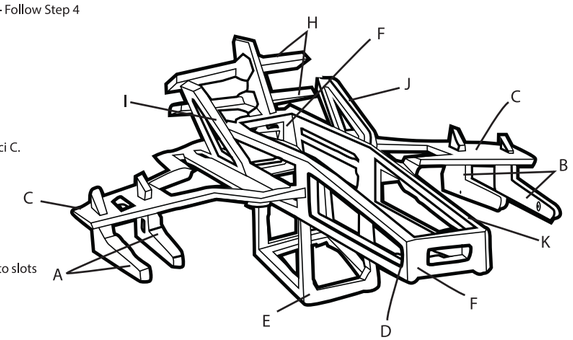


(KROK 6) MAGICZNE ŻELE:
Aby użyć magicznego żelu 3D, ściągnij nakrętkę z wybranego koloru i delikatnie ściśnij tubkę. Zawsze, kiedy nie używasz żelu, odstawiaj go pionowo na nakrętce. Przechowuj w chłodnym, suchym miejscu, unikając bezpośredniego światła słonecznego.
(STEP 6) MAGIC GELS:
To use the 3D Magic Gel, pull the cap off the desired color and gently squeeze the bottle. Always replace the 3D Magic Gel bottle in the standing cap when not in use. Store in a cool, dry place and avoid direct sunlight.

(KROK 7) WISZĄCY MOST:
Postępuj według Kroku 4. Zdejmij z szablonu dwie boczne części wiszącego mostu oraz jego podstawę. Wepnij obie boczne części mostu do otworów w podstawie. Połącz części za pomocą żelu 3D i włóż z powrotem do urządzenia 3D. Następnie naciśnij przycisk TIMER; lampki kontrolne umieszczone na przedniej części urządzenia zaczną migać, a gdy przestaną, twój wiszący most jest gotowy.
(STEP 7) SUSPENSION BRIDGE:
Follow Step 4 – After removing the two suspension pieces of the bridge from the stencil, snap the tabs on the two suspension pieces onto the rectangular piece. Squeeze the 3D Magic Gel onto the rectangular piece and the two suspension pieces, return the completed bridge to the 3D Magic Maker and press the TIMER button; the indicator light will flash while curing. When the indicator light stops flashing, open the door and carefully remove your 3D Suspension Bridge!

(KROK 8) RYBKA NEMO, ŻÓŁW WODNY, PIESEK, AUTO:
RYBKA NEMO – postępuj według kroku 5; ŻÓŁW WODNY – postępuj według kroku 5; PIESEK – postępuj według kroku 5; AUTO – postępuj według kroku 4.
(STEP 8) CLOWN FISH, SEA TURTLE, PUPPY, CAR:
CLOWN FISH – Follow Step 5; SEA TURTLE – Follow Step 5; PUPPY DOG – Follow Step 5; CAR– Follow Step 4

(KROK 9) MYŚLIWIEC
Użyj magicznego żelu 3D, by zbudować Myśliwiec – postępuj według kroku 4.
• Przygotuj po 2 elementy A i B - lasery i umieść je pod skrzydłami, które stanowią część C.
• Przygotuj 1 element C - skrzydła • Przygotuj po 1 elemencie D i K – boki myśliwca
• Przygotuj 1 element E - dolny wspornik pomiędzy częściami D i K
• Przygotuj 2 elementy F - przód i tył myśliwca, które będą łączyć elementy D i K ze sobą
• Przygotuj 1 element G - ogon
• Przygotuj 2 elementy H - lotki
• Przygotuj po 2 Z każdego elementu I i J - stateczniki pionowe – włóż je do szczeliny w części C.
(STEP 9) FIGHTER JET:
Use 3D Magic Gel to Build a Fighter Jet – Follow Step 4.
• Make 2 each of Parts A and B – lasers fit under the wing that attaches to part C
• Make 1 Part C – wings
• Make 1 each of Parts D and K – main body, centre of wings
• Make 1 Part E – bottom support between D and K
• Make 2 each of Part F – front and back supports between D and K
• Make 1 Part G – jet tail
• Make 2 Part H – tail wings • Make 2 each of Parts I and J – vertical stabilizing wings – insert into slots on Part C.



OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach.

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate equipment. NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the equipment and receiver • Connect the dealer or an experienced radio/TV technician for help. CAN ICES-3B

PRODUCENT / MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENSE BY IRWIN RX, 555 RICHMOND ST. WEST, SUITE 511, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M5V 3B1 © IRWIN RX 2015
Importer / Dystrybutor: Epee Polska Sp. z o.o. , ul. Jagiellońska 29 a, 70-365 Szczecin, www.epee.pl
Dovozce / Dovozca pro ČR a SR: EP Line SE, Kodaňská 46, 101 00 Praha, www.epline.cz

Back