



Wiek 8+
Dla 2 lub więcej graczy



UJAWNIJ PRAWDĘ LUB PODEJMIJ WYZWANIE!

Zawartość opakowania

- 1 elektroniczna Ręka
- 94 karty akcji „Prawda czy Wyzwanie”
- 6 kart specjalnych „Joker”

Cel gry

Zostań pierwszym graczem, który skompletuje 6 kart „Prawda czy Wyzwanie”!

Przygotowanie do gry

1. Wszyscy gracze siadają wokół Ręki.
2. Karty „Prawda czy Wyzwanie” leżą w miejscu łatwo dostępnym dla wszystkich graczy.
3. Każdy z graczy otrzymuje po jednej karcie „Joker”, z której może skorzystać tylko raz podczas całej rozgrywki.
4. Najmłodszy gracz uruchamia Rękę. By to zrobić, trzeba przesunąć przełącznik na grzbiecie Ręki na pozycję „ON”, a następnie wcisnąć guzik obok.

Przebieg gry

1. Ręka porusza się po niewielkim okręgu, aż wreszcie się zatrzyma i wskazuje palcem jednego z graczy.
2. Wskazany gracz decyduje się na „Prawdę” (odpowiedź na pytanie) lub „Wyzwanie” (wykonanie polecenia).
3. Jeden z pozostałych graczy odczytuje mu treść zadania. (Uwaga: gracz odczytuje karty po kolei.)
4. Jeśli gracz wskazany przez Rękę nie zakończył zadania pomyślnie (według pozostałych graczy) lub odmawia podjęcia się zadania, musi poddać się „Karze” zapisanej u dołu karty.

Punkacja

- Jeśli gracz z powodzeniem zakończył zadanie z kategorii „Prawda” lub „Wyzwanie”, otrzymuje kartę.
- Jeśli gracz nie wykonał poprawnie zadania i został poddany „Karze”, nie otrzymuje karty.
- Jeśli gracz nie wykonał również „Kary”, musi oddać jedną ze swoich kart.

Joker

- Po wysłuchaniu treści zadania z kategorii „Prawda” lub „Wyzwanie”, gracz może zdecydować się na użycie karty „Joker”. W tej sytuacji nie zdobędzie kolejnej karty, ale również żadnej nie straci.
 - Gracz wybiera teraz przeciwnika, który musi przejąć jego zadanie.
 - Jeśli przeciwnik wykona poprawnie zadanie, zdobędzie w nagrodę dwie karty! Jeśli jednak mu się nie powiedzie, musi się poddać „Karze”. Niewykonana „Kara”, to strata dwóch kart.
5. Gra toczy się dalej. Ręka losowo wskazuje kolejnego gracza do wykonania zadania z kategorii „Prawda” lub „Wyzwanie”.
 6. Gracz, który jako pierwszy zdobędzie 6 kart, wygrywa!

Importer/Dystrybutor:

EPEE Polska sp. z o.o.
al. Bohaterów Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl

Producent:
Intex Syndicate Ltd.
Room 802, Harbour Centre,
Tower II, 8 Hok Cheung Street,
Hungghom, Kowloon, Hong Kong

WYMIANA BATERII

Produkt wymaga 3 baterii AA 1,5V (niezawarte w zestawie).

Demontaż i wymiana baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.

1. Otwórz pokrywę baterii, znajdującą się na zewnętrznej stronie Ręki.
2. Podczas wymiany baterii upewnij się, że nowe zostały włożone zgodnie z polaryzacją zaprezentowaną w komorze na baterie.
3. Zamknij pokrywę baterii.

UWAGA

- Upewnij się, że baterie zostały włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie.
- Demontaż i wymiana baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia.
- Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć z zabawki.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi.
- Nie należy zasilać zabawki za pomocą innych źródeł energii niż baterie alkaliczne. Nie podłączać produktu do innych źródeł prądu.
- Zużyte baterie należy wyrzucić do specjalnie oznakowanego pojemnika. Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wycieć.
- Jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć.
- Przed każdym użyciem należy sprawdzić czy produkt nie nosi śladów uszkodzenia elementów elektrycznych. W razie usterki, nie używać go do czasu naprawy.
- Należy używać baterii tylko tego samego typu lub baterii zalecanych na opakowaniu.
- Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zawarte są informacje o zabawce.

Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

KORZYSTANIE Z BATERII DO PONOWNEGO ŁADOWANIA NIE JEST ZALECANE DLA TEGO PRODUKTU.

